

Mardi 10 octobre 2023

Après-midi - N° 19



Messieurs MISSOFFE & PERRIN Nancy Ville Bridge Club; le 11 avril 2023

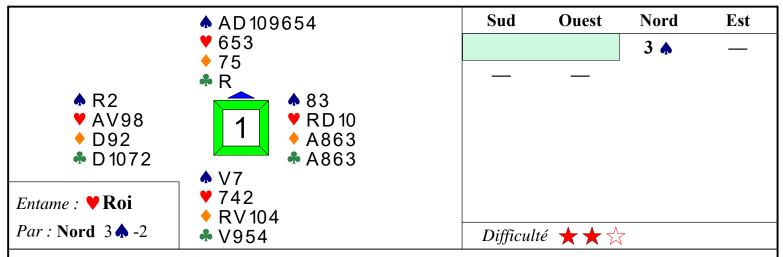
Résultats: www.bridgeplus.com

Bridge Plus

Des donnes commentées Vos réactions Des experts en « live »

...





 $3 \spadesuit$ = Barrage, sept belles cartes.

Ouest, en main au troisième tour de Cœur, contre-attaque Trèfle pour l'As de son partenaire, qui insiste dans la couleur. Le déclarant coupe et joue un petit Carreau.

Avez-vous en Est reconstitué la distribution du déclarant?

Si oui, vous savez qu'il détient deux cartes à Carreau (il a sept Piques, trois Cœurs et un Trèfle) et devez fournir un petit dans un "tempo" normal. Nord devra alors "passer la bonne"...

Si vous hésitez, ne sachant s'il faut prendre ou pas, le déclarant n'aura pas de problème pour passer le Roi du mort et ne chutera que d'une levée, l'impasse Pique réussissant.

	♠ ARV104	Sud	Ouest	Nord	Est
	♥ A62				_
	♦ 83 ♣ 943	_	1 🔷	1 🌲	X
♦ 62	♦ 853	2 🎄	3 🔸		
♥ 1084 ♦ ARDV92 ♣ D10	2 PRD97 • 1075 • A65	-			
Entame : As	♠ D97 ♥ V53 ♦ 64				
<i>Par</i> : Ouest 3 ♦ =	♣ RV872	Difficul	té ★☆☆	7	

X = "Spoutnik". Au moins quatre Cœurs, au moins 7 H.

3 ♦ = Six belles cartes, pas nécessairement un jeu fort.

Nord encaisse As-Roi de Pique et, devant le danger d'affranchissement des Cœurs du mort, contreattaque Trèfle. Ouest passe un petit du mort, Sud réalise son Roi et rejoue la couleur.

Ouest ôte les atouts et concède encore l'As de Cœur pour juste fait. Mais si Nord ne joue pas Trèfle à la troisième levée, Ouest amasse dix levées puisque la perdante Trèfle s'évanouit sur le quatrième Cœur du mort. Moralité : il ne faut pas toujours faire couper le déclarant !

Le contrat de 2 chute d'une levée, 100 pour Est-Ouest au lieu de 110. Une petite différence qui vaut de l'or en Tournoi par Paires!

	^ 2	Sud	Ouest	Nord	Est
	9 107642	1 🎄	_	_	X
	10982♣832		2 🔥		3 SA
♦ 653	♠ AD7	_			
♥ V98	3 RD3				
♦ RV4	V D03				
♣ ARV5	♣ D1097				
	♠ RV10984				
Entame : 🛕 Roi	♥ A5				
	♦ A73				
<i>Par</i> : Est 3SA -1	♣ 64	Difficul	té 🛨 🛨 🏡	₹	
D 0 11 (2 / D' 1 '	/ 1 1	• \		

Passe, en Ouest = Il faut un Pique de moins pour contrer (ou plus de jeu).

2 = L'ouverture, sans enchère naturelle satisfaisante.

3SA = 14-16 H, régulier, un arrêt Pique au moins.

Sachant qu'il joue seul (Nord ne possède rien ou presque), Sud fait l'entame technique du Roi, à la recherche d'une éventuelle Dame sèche. Ce qui ne change rien quand Est détient As-Dame.

Est prend l'entame Pique de l'As et joue un petit Carreau vers le mort. Mais Sud, vigilant, plonge de l'As, puisqu'il possède encore l'As de Cœur, et affranchit ses Piques. Le déclarant, vu "l'hostilité" de Sud, assure alors huit levées, en encaissant ses gagnantes.

(S'il joue Cœur avant, Sud plonge de l'As et défile ses Piques, moins deux.)

Si Sud n'a pas "sauté" sur l'As de Carreau, Est affranchit les Cœurs et réalise neuf levées...





St Jean Cap Ferrat

Hôtel «Delcloy» 3*

A partir de 995 € En demi-pension boissons incluses







Séjour à Carnac

Hôtel «Les Salines» 4*

A partir de 1195 €

Avec l'équipe de Bridge Plus En demi-pension bridge inclus

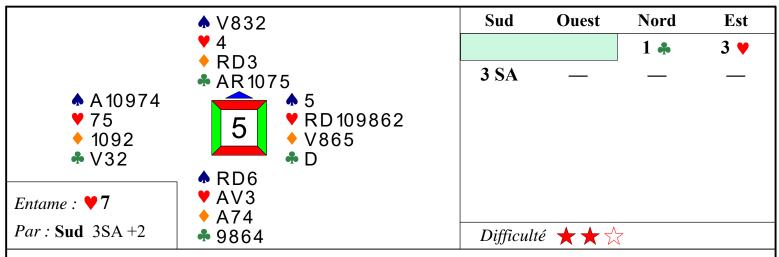


	♣ ADV8	53	Sud	Ouest	Nord	Est
	♥ V 10 4			1 *	2 🎄	3 🔸
	↑ 73♣ 94			3 SA		4 🚓
♠ R92		↑ 7		4 🔸		4 SA
♥ A82 ♦ R64	4	♥ R93 ♦ ADV108		5 🔻		6 🚓
♣ RV52	√ 1064	♣ A D 10 7		_	_	
Entame : Valet	♥ D765 ♦ 952					
<i>Par</i> : Ouest 6♣ =	♣ 863		Difficult	é ★★☆	7	

- 2 = Barrage, six belles cartes.
- $3 \blacklozenge =$ Au moins cinq cartes, au moins 11 H.
- 3SA = Main de première zone, un arrêt Pique au moins.
- 4 Le fit, espoir de chelem.
- 4 ♦ = Contrôle, toujours un honneur dans la longue du partenaire.
- 5♥ = Deux clés, sans la Dame d'atout.

Il suffit de couper un Pique pour totaliser douze levées. Bravo pour vos enchères!

Surtout que le contrat de 6 • ne gagne pas (pas de coupe de la main courte). Ni celui de 6SA (sauf si Nord entame Pique, ce qui ne devrait pas faire...).



 $3 \lor =$ Barrage, sept belles cartes.

3SA = 12-15 H, un arrêt Cœur au moins.

Sud prend de l'As de Cœur la Dame d'Est et joue Trèfle pour l'As, la Dame tombe en Est.

Normalement, avec neuf cartes, il faut tirer en tête, mais ici c'est une exception, car, lorsqu'un honneur apparaît, il est mieux joué de faire l'impasse à l'autre honneur ensuite puisqu'un honneur (la Dame ou le Valet) sec est plus fréquent que deux honneurs (Dame et Valet) secs.

De plus, Est ayant sept cartes à Cœur, il a de fortes chances d'être singleton Cœur.

Sud joue Carreau pour son As, laisse filer le 9 de Trèfle, qui tient, puis affranchit les Piques. Ouest prend et rejoue Cœur, onze levées pour Sud grâce au principe du "moindre choix".

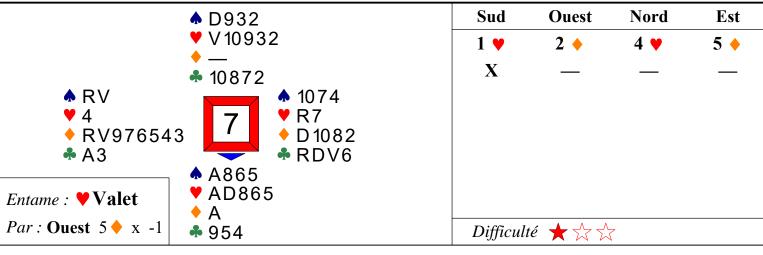
	♠ D9	Sud	Ouest	Nord	Est
	♥ 32				1 🛦
	♦ 87532 ♣ RV32	2 💙			2 🛦
↑74 ▼10965 ↑106 ↑A10875	ARV865 D7 RV9 D6	_	_	_	
Entame : ♥As	▼ ARV84 ◆ AD4				
<i>Par</i> : Est 2 ♠ -1	4 94	Difficult	é ★★☆	7	

 $2 \lor = \text{Six cartes}$, ou cinq belles, 11-17 HL.

2♠ = Six belles cartes, pas nécessairement une main forte.

Sud fait les deux premières levées à Cœur et continue d'un petit (pas du Valet, il affranchirait le 10 du mort), Nord coupe de la Dame, cherchant une promotion d'atout, et le déclarant, pour l'éviter, défausse son Trèfle perdant. Nord contre-attaque Carreau pour la Dame de Sud, qui tire l'As, puis insiste à Cœur, coupé du 9 par Nord. Cette fois, Est n'a plus de recours...

Il surcoupe, ce qui permet à Sud de réaliser son 10 d'atout, pour une levée de chute.



 $2 \rightarrow$ = Six cartes, ou cinq belles, 11-17 HL.

4♥ = Barrage avec cinq atouts et, le plus souvent, une courte (surtout vulnérable).

 $5 \spadesuit = \text{Attaque-défense}.$

X = Punitif.

Sud prend le Valet de Cœur de la Dame et tire... l'As de Pique, puis tente d'encaisser un deuxième Cœur, sans trop d'espoir, mais l'As de Carreau constituera la levée de chute.

Notez que si Sud ne prend pas l'initiative de la défense, cela pourrait très mal se terminer...

Imaginons un second tour de Cœur*, Ouest coupe et joue quatre tours de Trèfle défaussant ses deux Piques, Sud ne pouvant couper que de l'As, le déclarant gagne son contrat!

(* Nord devrait néanmoins, connaissant le singleton Cœur d'Ouest, contre-attaquer Pique.)

	^ AR	Sud	Ouest	Nord	Est
	♥ RDV 1095			2 🔸	
	♦ 5 ♣ ARD5	2 🛧		3 🔻	
↑ 10832	♠ D974	4 💙		6 🔻	
♥ 2 ♦ R8732 ♣ 732	8	_	_		
Entame : •Valet	♦ V65 ♥ 864 ♦ AV 1094				
<i>Par</i> : Nord 6 ♥ =	♣ 64	Difficult	é ★★☆	<u> </u>	

 $2 \blacklozenge =$ Forcing de manche.

 $2 \blacktriangle = \text{Un As, pas de Roi.}$

 $3 \lor = \text{Le fit, rien à ajouter.}$

6♥ = Un bon pari.

Vous avez onze levées et plusieurs possibilités pour trouver la manquante, le plan le plus évident étant de couper un Trèfle. Prenez l'entame de l'As et jouez le Roi de Cœur.

Si Est prend immédiatement, vous pourrez donner un deuxième tour d'atout (limitant les risques de coupe), encaisserez le Roi de Trèfle et couperez un Trèfle du 8. As de Carreau et Carreau coupé pour revenir en main, retrait du dernier atout et votre main est maîtresse.

S'il ne prend pas, gardez vous de jouer un deuxième tour d'atout, car la défense pourrait en donner un troisième tour en cas de partage 3-1, qui serait fatal. Jouez le Roi de Trèfle puis Trèfle coupé du 8 et, maintenant, enlevez les atouts.

Le conseil du mois

Octobre 2023

Eliminez!

4

•	A876
Y	R52
•	A63
*	AV3
	N
0-	E
•	RDV109
7	A83
*	A83 R2

6♠ par Sud, entame Dame de Carreau.

Avec un Cœur perdant quoi qu'il arrive, vous devez capturer la Dame de Trèfle pour gagner votre contrat. Vous pouvez faire l'impasse contre n'importe lequel des adversaires, allez-vous tout miser sur la chance ? (Il est peu probable de parvenir à compter les mains et, même dans ce cas, il n'est pas certain que le joueur possédant le plus de Trèfles détienne la Dame.) Sûrement pas... Ce que vous ne pouvez pas faire par vous-même, obligez vos adversaires à le faire! Roi de Carreau, les atouts, As de Carreau, Carreau coupé, As-Roi de Cœur (élimination) et Cœur (mise en main). L'adversaire qui prend doit jouer Trèfle, vous n'avez plus de problème dans la couleur, ou « coupe (d'une main) et défausse (d'un Trèfle de l'autre) ». Dans les deux cas, votre contrat est gagné! (Si les atouts sont partagés 4-0, 10% des cas, cette ligne de jeu ne pourra pas être mise en place et il vous faudra localiser la Dame de Trèfle...)

S	N
1♠	2♣
2SA	3♠
4♣	4SA
5♠	6♠

Les mains cachées :

	Ouest
•	52
•	D106
♦	DV104
•	D984

	Est
•	43
*	V974
•	9875
♣	762

2



• R2

S	0	N	Е
1♠	-	4♠	FIN

4♠ par Sud, entame Dame de Carreau.

Un atout perdant (en misant sur le partage 2-1, très probable, 78% de chances), il ne faut perdre que deux Cœurs. Si vous devez jouer la couleur vous-même, il est peu probable que vous y parveniez, il faudrait As-Roi en Est (en Ouest, c'est impossible, il aurait entamé la couleur) et jouer petit vers le Valet. Mais si les adversaires « ouvrent » la couleur, vous parviendrez à vos fins, en fournissant petit en second. Alors, obligez-les à le faire (tout du moins, essayez)!

Roi de Carreau, Pique pour l'As, As de Carreau, Carreau coupé, Roi et As de Trèfle, Trèfle coupé (élimination) et atout (mise en main). L'adversaire qui prend doit jouer Cœur, plus de problème dans la couleur, ou « coupe (d'une main) et défausse (Cœur, de l'autre) ». Quelle que soit l'option choisie, vous parviendrez à vos fins !

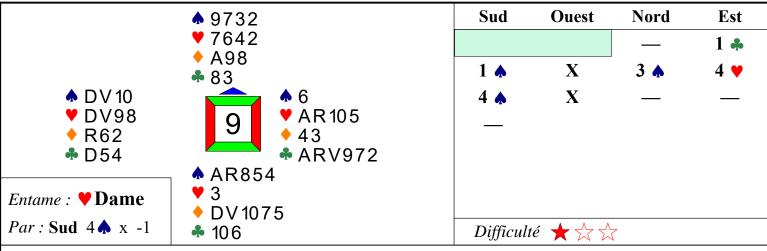
Les mains cachées :



La boutique : http://www.bridgeplus.com

	Ouest
•	R9
•	A84
\	DV105
*	10854

Est				
•	D			
*	R1093			
\	9862			
*	DV93			



X = "Spoutnik". Au moins quatre Cœurs, au moins 7 H.

3♠ = Barrage avec quatre atouts. A vulnérabilité favorable, la courte est facultative.

4♠ = Sacrifice, profitant de la vulnérabilité favorable.

X = Pas envie de jouer $5 \vee$.

Est surprend la Dame de Cœur du Roi, encaisse As-Roi de Trèfle puis rejoue Cœur. Le déclarant coupe, tire As-Roi de Pique puis tente et réussit l'impasse Carreau. Une levée de chute, 100 pour Est-Ouest.

Un excellent résultat puisque le contrat de 4♥ gagne sans difficulté. Mais pas celui de 5♥, l'As de Carreau étant mal placé...

♦ 9654	Sud	Ouest	Nord	Est
♥ D107				1 🛦
♦ 97 ♣ DV65	2 💙			X
♦ 1072 • ARDV8		2 🔥		_
♥ 832 • R1032 10	X		3 🔻	_
♣ 983 ♣ R 102	_	_		
<i>Entame</i> : ♠2 ♦ 3 ♥ ARV94 ♦ A865				
<i>Par</i> : Sud 3 ♥ = ♣ A74	Difficult	té ★ 🏠 🏠	7	

2 ♥ = Six cartes, ou cinq belles, 11-17 HL.

X = D'appel. Bonne ouverture, court à Cœur.

XX = Intervention maximum, 14-17 H.

 $2 \blacktriangle$ = Ne montre pas du jeu, mais un vrai fit.

3♥ = Compétitif, avec ces quelques valeurs qui semblent utiles.

En main à Pique, Est contre-attaque atout, pour limiter les coupes du côté court, Sud prend et ouvre la coupe à Carreau, la défense rejoue atout. Sud peut malgré tout couper un Carreau au mort et faire l'impasse à Trèfle, qui réussit, ce qui lui permet de totaliser neuf levées.

Atout Pique, sept levées pour Est, raccourci à l'entame, avec le partage 4-1 des atouts.

♠ D3	Sud	Ouest	Nord	Est
♥ RD10974	1 &	1 🛦	2 💙	
◆ D103 ◆ D6	3 ♣		3 🔻	
ARV74	4 💙			
Par: Nord 4♥-1 ♣ ARV 1094	Diffici	ulté ★ 🛨 🎖	7	

2 **♥** = Au moins cinq cartes, au moins 11 H.

3♣ = Au moins six cartes, sans trois Cœurs, bonne main (l'enchère est supérieure au cue-bid).

En effet, avec "rien à dire" (ou avec un jeu très fort), Sud enchérirait 2 , "fourre-tout".

 $3 \lor = \text{Au moins six cartes.}$

Vous êtes sûr de faire deux levées à Pique et l'As d'atout. Si votre partenaire possède un As mineur (ce qui est peu probable), le contrat chutera naturellement, et s'il possède un Roi mineur, il n'aura aucune utilité. Comment faire chuter si votre partenaire ne fait aucune levée ?

Une seule solution, la promotion d'atout, en espérant le Valet troisième en Est!

As-Roi de Pique et Pique, pour ouvrir la coupe d'Est, puis encore Pique après l'As d'atout (Nord aura pris soin d'en jouer en partant du mort), Nord n'y peut rien, une levée de chute.

	♦ V5		Sud	Ouest	Nord	Est
	♥ V965			1 🔸		1 🛦
	95₹76542			1 SA		3 🛦
♦ 872	ARD10	93		4 🔸		5 ♣
♥ A32 ♦ AR874	12 D87			6 ^		
♣ V9	♣ A3					
	♦ 64					
Entame : •• Roi	♥ R104 ♦ V1063					
<i>Par</i> : Est 6 ♠ =	♣ RD 108		Difficulté	**	7	

 $3 \blacktriangle = \text{Six}$ belles cartes, ambition de chelem.

4 ♦ = Le fit, contrôle.

5♣ = Contrôle, sans le contrôle Cœur.

5♦ = Je l'ai (sinon 5♠), du premier tour (sinon 6♠), avec double contrôle Carreau (sinon 6♥).

 $6 \blacktriangle$ = Cela ne sera cependant pas suffisant pour le grand chelem.

(Il faudrait cinq cartes à Carreau en Ouest, avec le Valet, impossible de le savoir...)

As de Trèfle, deux tours d'atout, trois de Carreau, Carreau coupé, Cœur pour l'As, le Carreau affranchi et les quatre atouts restants, cela fait douze levées. Bien enchéri, bien joué!

	↑ 752		Sud	Ouest	Nord	Est
	♥ V3	•				1 🛦
	◆ AR974 ♣ 1094	ł		1 SA		2 SA
♠ ∨		♠ ARD109		4 💙		_
♥ AD9742 • 652 • 653	13 ♦ 8643	♥ R65 • 103 • AV8	_			
Entame : • As	♥ 108 • DV8					
<i>Par</i> : Ouest 4 ♥ +1	♣ RD72		Difficul	té ★ 🏠 🏡	7	

2SA = 18-19 H, régulier. La main les vaut bien avec cette très jolie couleur.

En revanche, la main est trop forte pour une ouverture de 1SA.

4♥ = Est ayant au moins deux cartes à Cœur, il faut jouer cette manche.

Nord entame l'As de Carreau, Sud fournit la Dame pour montrer qu'il a le Valet, et, craignant de nombreuses défausses sur les Piques du mort, insiste dans la couleur.

C'est la seule défense qui limite à onze levées, Ouest n'ayant aucune difficulté à faire le reste. (Six Cœurs, cinq Piques et un Trèfle si Nord ne prend pas ses deux levées...)

	♦ A 10 8	Sud	Ouest	Nord	Est
	♥ RD10				
	◆ A 1096♣ R V 9		1 🌲	1 SA	_
♠ RDV97	♦ 62	2 SA		3 SA	_
♥ V75 ◆ D85 ♣ 54	14 9432 R32 A832				
	♦ 543				
<i>Entame</i> : ♠6	♥ A86 ♦ V74				
Par: Nord 3SA =	♣ D1076	Difficulte	é ★★☆		

1 ♠ = En troisième position, on peut ouvrir en "intervention anticipée".

Cela a l'avantage de barrer (surtout avec les Piques) et d'indiquer une bonne entame.

1SA = 16-18 H, régulier, un arrêt Pique au moins.

Ne prenez qu'au troisième tour de Pique, pour couper les communications adverses, et jouez le Roi de Trèfle en espérant l'As en Est (nécessité). Ce dernier laisse passer, pour réduire le nombre de vos entrées au mort, et vous insistez du Valet. S'il laisse encore passer, surprenez de la Dame pour vous attaquer aux Carreaux en partant du mort. Laissez filer le Valet, Est prend du Roi et contre-attaque Cœur, prenez au mort et jouez Carreau pour votre 10, qui tient. Encaissez l'As, la Dame tombe, faites les comptes, vous avez engrangé neuf levées.

	♠ DV76	Sud	Ouest	Nord	Est
	♥ D6	1 *		1 🛦	
	D 104AR54	1 SA		3 SA	
♠ A95♥ R972♦ 7653♠ 83	15		_		
Entame : 💙 2	▼ A105 ◆ RV8				
<i>Par</i> : Sud 3SA =	♣ V 1096	Difficult	é ★☆☆	7	
10 4 10 14 11 /	1' ' ' ' ' ' ' ' ' ' ' ' ' ' ' ' ' ' '				

1SA = 12-14 H, régulier, sans quatre cartes à Pique.

Jouez un petit Cœur du mort, assurant deux levées dans la couleur, prenez le Valet d'Est de l'As et affranchissez les Piques. En main à l'As, Ouest rejoue un petit Cœur, maintenant la communication avec son partenaire. En effet, sans reprise de main et avec le 10 en Sud (dénié par Est qui a fourni le Valet à l'entame), qui pourrait être quatrième, il faudrait alors qu'Est puisse jouer un troisième tour de la couleur pour y faire deux levées (précaution inutile ici).

La Dame du mort et Carreau, Est prend et rejoue Cœur, quatre levées pour la défense.





Vienne

Hôtel «Erzherzog Rainer» 4*

A partir de 2290 €

Le bal du nouvel an inclus!

En demi-pension
boissons incluses







Djerba

Hôtel «Yadis Djerba» 5*

A partir de 1295 €

En All inclusive Départs de Paris, Lyon



	♦ V63	Sud	Ouest	Nord	Est
	♥ A 1063		1 🔸		1 SA
	◆ 10 2◆ D 10 6 4		3 SA		
♦ 94♥ R72♦ AR8653♣ AR	↑ AD7 • 985 • 74 • ∨ 9852	_			
Entame : 春 5	♠ R 10852♥ DV4◆ DV9				
<i>Par</i> : Est 3SA -1	♣ 73	Difficul	té ★ 🖈 🏡	7	

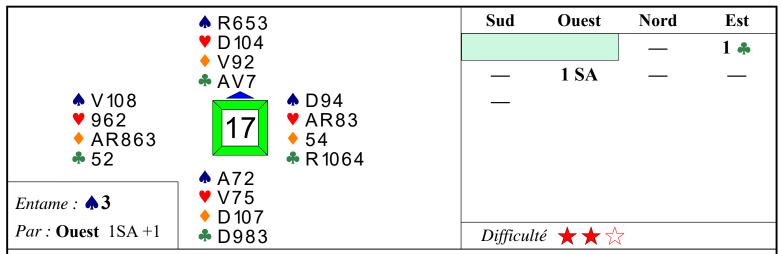
1SA = "Poubelle". 6-10 H, sans majeure quatrième, pas forcément régulier.

3SA = 18-19 H, (semi)régulier.

Est prend l'entame Pique de la Dame et joue un petit Carreau des deux mains, en espérant que Nord sera en main, le Roi de Cœur serait alors protégé. Mais c'est Sud qui prend la main...

Ce dernier réalise que le déclarant est à la tête de neuf levées : deux Piques (Nord n'ayant pas l'As, il l'aurait fourni à l'entame), cinq Carreaux (même si Est n'en a qu'un) et deux Trèfles.

La contre-attaque de la Dame de Cœur fuse, battant irrémédiablement le contrat ! Bonne analyse, bon retour.



1SA = 8-10 H, régulier, sans majeure quatrième.

Nord entame Pique, sa seule couleur quatrième, Sud prend de l'As et rejoue le 7 en pair-impair du résidu, Nord prend du Roi et en rejoue. A ce stade, le déclarant possède cinq levées sûres.

Faut-il espérer les Cœurs ou les Carreaux répartis 3-3?

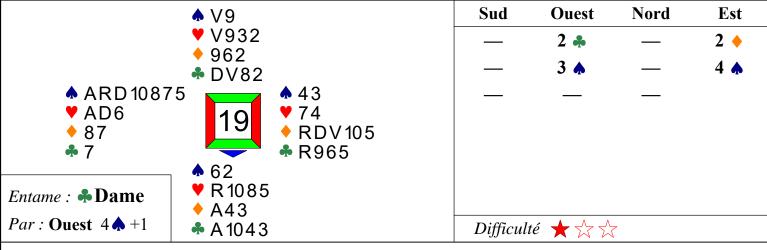
Il vaut mieux jouer sur les Carreaux puisqu'en cas de bon partage, on peut y réaliser quatre levées, soit une de plus qu'à Cœur. Mais comme la main du déclarant ne possède pas de rentrée, il faut donner un coup à blanc à la troisième levée. Nord prend, encaisse son Pique et rejoue Carreau car Trèfle ou même Cœur sont dangereux. Ouest encaisse As-Roi de Carreau et, la couleur étant partagée, deux levées de longueur. Il joue ensuite Trèfle vers le Roi (avant Cœur) et, l'As étant bien placé, réalise huit levées.

	♦ 6432	Sud	Ouest	Nord	Est
	♥ RV • D1053				2 SA
	♣ R104		_		
♦ 8	♠ RD5				
♥ 532 ♦ 8762	18 A984				
♣ DV963	♣ A72				
	♦ AV 1097				
Entame : • Valet	♥ D1076 ♦ 94				
Par : Est 2SA -1	♣ 85	Difficul	té ★ 🛧 🏠	7	

2SA = 20-21 H, régulier.

Est prend du Roi de Pique, tentant de masquer sa Dame, et joue un petit Trèfle sous l'As. Si Nord prend immédiatement du Roi, huit levées sont assurées.

En revanche, si Nord, attentif à la parité de Sud, laisse passer, le déclarant pourra bien tenter l'impasse Carreau (qui réussit), mais ne fera que sept levées...



2♣ = Fort indéterminé.

 $2 \rightarrow$ = Relais

3♠ = Sept cartes autonomes, main de deuxième zone.

Coupez le deuxième tour de Trèfle et jouez Carreau pour le Roi.

Sud laisse passer et vous profitez d'être au mort (la dernière fois) pour tenter l'impasse Cœur. Quand elle réussit, tirez l'As de Cœur, coupez un Cœur puis purgez les atouts. Onze levées.

Si Sud prend et rejoue Trèfle, vous coupez, ôtez les atouts et encaissez les Carreaux. Plus un. S'il rejoue Cœur ou Carreau, vous devrez décidez entre l'impasse ou le partage 3-3... Vous choisissez la première option, plus favorable (50% contre 36%), mais ici, tout marche.

	♠ D95	Sud	Ouest	Nord	Est
	♥ AR765		_	1 🔻	
	◆ ARV53♣ —	1 🛦		2 🔸	
↑ 106	• A	3 🛦		6 🛦	
♥ V109 • 876 • D10652	D8432 D1042 RV9 RV87432	_	_		
Entame: \$2	♥ —				
<i>Par</i> : Sud 6 ♠ =	♣ A8743	Difficult	té ★ 🛨 🏠	7	

 $3 \blacktriangle = \text{Au moins six cartes, proposition de manche.}$

5♣ = Blackwood d'exclusion (à utiliser avec précaution !).

Demande au partenaire de répondre ses clés, en ne tenant pas compte de l'As de Trèfle.

5♥ = Une clé. Les réponses sont identiques, mais décalées.

6♠ = Quelle déception...

Trèfle coupé, gardant le contrôle de la couleur et atout.

Le retour est pris ou coupé, l'atout restant retiré et le reste des levées réclamé. (Six atouts, une coupe Trèfle, l'As de Trèfle et deux fois As-Roi rouges.)

	♠ A83		Sud	Ouest	Nord	Est
	♥ 5				1 ♣	2 🌲
	◆ D862 ♣ AR762)	X		3 ♣	
♦ 94		♠ RDV1065	3 🌲		3 SA	_
♥ V107632 • 953 • D9	21	♥ R4 • V104 • 53		_		
Entame: ARoi	↑ 72▼ AD98◆ AR7					
<i>Par</i> : Nord 3SA +3	♣ V 1084		Difficul	té ★ 🏠 🏡	7	

2 = barrage, six belles cartes.

X = "Spoutnik généralisé". Au moins 9 H, avec, le plus souvent, quatre cartes à Cœur.

3 ♠ = Demande d'arrêt.

Connaissant six cartes à Pique en Est, vous laisserez passer l'entame une seule fois, encaissez As-Roi de Trèfle, trois autres tours de la couleur puis quatre tours de Carreau, ceux-ci été agréablement répartis. Avec l'As de Cœur, cela fait déjà onze levées.

Mais ne vous en contentez pas et faites l'impasse Cœur, elle est sans risque! Tout d'abord, si elle rate, Ouest ne pourra que rejouer la couleur, vous n'aurez rien perdu. Et si elle réussit, vous n'aurez plus besoin de la faire... Bizarre, non? Il se trouve que sur le défilé des mineures, Est aura été squeezé! Soit le dernier Pique du mort est maître, soit le Roi apparaîtra au premier tour.

	♠ R	Sud	Ouest	Nord	Est
	♥ A76				1 SA
	◆ 542◆ D108742	_	2 🔷	_	3 🔻
♦ 10963	♦ AD84	_	4 💙		_
♥ RV842 • 8763 • —	22 D 1093 A9 AV5	_			
	♦ V752				
Entame : • Roi	♥ 5 ◆ RDV10				
<i>Par</i> : Est 4 ♥ =	* R963	Difficul	té ★ 🌣 🏠	<u> </u>	

2♦ = Texas Cœur. La main est trop faible pour un Stayman.

 $3 \checkmark$ = Quatre atouts, dans une main maximum.

4♥ = En espérant que les mains "collent"...

La main de base est celle du mort, la plus longue à l'atout. Faites votre plan de jeu en fonction!

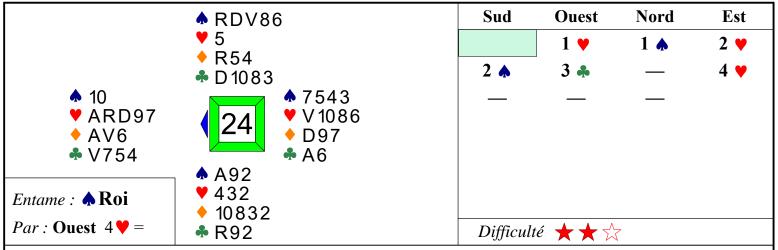
Des trois Carreaux perdants, l'un sera défaussé sur l'As de Trèfle et un autre sera coupé. Ensuite, le maniement des Piques ne posera aucun problème, le Roi apparaissant au premier tour. (Le bon maniement consistant à faire la double impasse.)

	♠ ARV109	Sud	Ouest	Nord	Est
	♥ ADV65		1 🔷	2 🔸	
	◆ 2 ♣ 42	2 💙	3 🔸		_
♣ 52♥ R72◆ ARV853♣ D6	23	3 💗	_	_	
Entame : • As	v 1083				
<i>Par</i> : Sud 3 ♥ +2	◆ 1074◆ RV985	Difficul	té ★ 🖈 🖈	<u> </u>	

- $2 \blacklozenge =$ Bicolore majeur, au moins 5-5, belles couleurs.
- 3 ♦ = Six belles cartes, pas nécessairement un jeu fort.
- 3♥ = Compétitif, avec le fit et la Dame de Pique, forcément utile.

Est peut être tenté de dire 4 •, avec le fit neuvième par la Dame et un As, mais c'est très risqué.

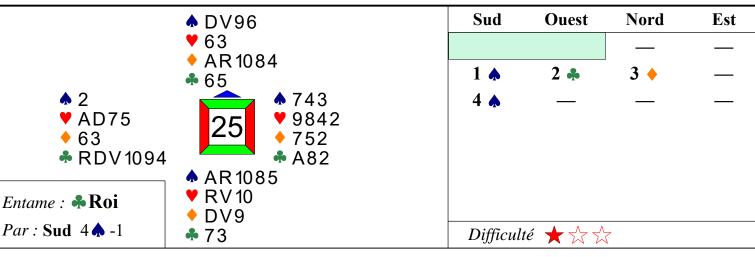
Après avoir coupé le deuxième tour de Carreau, vous jouez Pique pour la Dame et laissez filer le 10 de Cœur, rejouez la couleur pour le Valet, quand Ouest n'a pas couvert, puis tirez l'As quand la couleur s'avère bien partagée. Et maintenant, Trèfle pour le Valet ou pour le Roi ? L'ouverture d'Ouest laisse penser qu'il devrait avoir l'As de Trèfle mais n'aurait-il pas ouvert de 1SA avec ♠xx ♥Rxx ♠ARVxxx ♣Ax ? Pas sûr, mais pas impossible... Cependant, ce maigre indice est suffisant pour vous faire choisir de jouer Trèfle pour le Roi. Plus deux !



- 3♣ = Enchère d'essai naturelle. Demande un complément dans la couleur.
- 4♥ = Proposition acceptée, au nom des quatre atouts et l'As de Trèfle second.

Deuxième tour de Pique coupé, As de Trèfle et Trèfle, ouvrant la coupe. Le retour atout est pris en main, Trèfle coupé, atout pour la main, Trèfle coupé et Carreau pour le Valet. Nord prend du Roi mais vous faites le reste, dix levées.

Une autre ligne de jeu, tout aussi valable : deuxième Pique coupé de l'As, Cœur pour le 8, Pique coupé du Roi, Cœur pour le 10, Pique coupé de la Dame, Trèfle pour l'As, le Valet de Cœur et Carreau pour le Valet. Nord prend, la défense encaisse un Trèfle, dix levées également.



2 = Six cartes, ou cinq belles, 11-17 HL.

3♦ = "Rencontre". Quatre Piques, cinq beaux Carreaux, au moins 11 DH.

Ouest fait la levée du Roi de Trèfle et en rejoue.

Devant le danger des Carreaux du mort, Est surprend la Dame de l'As et contre-attaque Cœur. Sud passe le Valet mais Ouest peut encaisser la Dame et l'As.

Une levée de chute suite à cette défense vigilante.





Toulouse

«Plaza Toulouse Capitole» 4*
A partir de 1050 €

1/2 pension - Hyper centre 2 excursions







«Grand Hôtel Roi René» 4* A partir de 1150 €

1/2 pension - Hyper centre Bridge inclus



♦ AV984	Sud	Ouest	Nord	Est
♥ A52				1 🔸
◆ AR8 ♣ 74			X	_
♦ 732 ♦ R6	2 🚓		2 🌲	_
V 10764 • 963 • 106 • 106 • R83 • DV 107 • A982	4 🎄	_	_	_
<i>Entame</i> : ♦ Dame ♦ D 105 ♥ D9 ♦ 542				
Par: Nord 4♠ = ♣ RDV53	Difficul	té ★ 🖈 🏡	7	

X = En réveil, le Contre "toutes distributions" se fait à partir de 14 H.

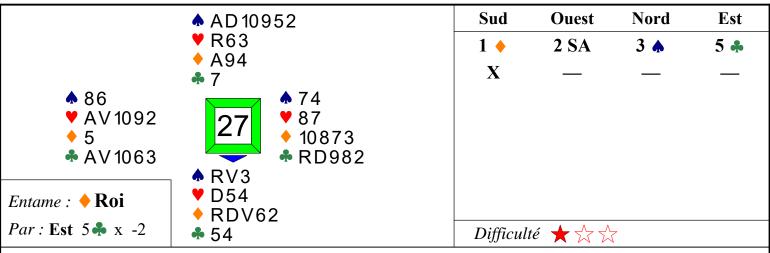
2♣ = Quelques Trèfles, 0-11 H. Dénie une majeure quatrième.

 $2 \blacktriangle = \text{Au moins cinq cartes}, 14-18 \text{ H}.$

Prenez et jouez petit Cœur vers la Dame, Est prendre et insiste à Carreau.

Débloquez la Dame de Cœur et rentrez en main à Pique sans impasse, vous savez que le Roi de Pique est chez l'ouvreur, il est inutile de faire l'impasse (et parfois, il sera sec).

Sur l'As de Cœur, défaussez le dernier Carreau du mort, coupez le votre et jouez atout. La défense n'aurait fait que trois levées (un Cœur, un Pique et un Trèfle).



2SA = Bicolore Cœur-Trèfle, au moins 5-5, belles couleurs.

 $3 \blacktriangle = \text{Au moins cinq cartes, forcing de manche.}$

5♣ = Pour honorer le fit dixième et barrer l'adversaire.

X = Décourageant pour jouer en attaque, Sud ne pense pas gagner un contrat au palier de 5.

Passe, en Nord = Difficile de dire 5♠, ne connaissant pas le fit de Sud...

Atout Trèfle, deux Piques, un Cœur et un Carreau pour la défense. 300 pour Nord-Sud. Atout Pique, un Cœur et un Trèfle pour la défense. 450 pour Nord-Sud.

Bon sacrifice d'Est!

♦ V98	♦ V98		Ouest	Nord	Est
♥ 96			1 🔸	1 SA	
♦ AD6 ♣ ARDV6		2 🚓		2 🔸	
↑ A76 ↑ RD 10 ↑ RV975 ↑ 97	432 V832 1032 1032	3 SA	_	_	_
Entame : ◆2					
Par : Nord 3SA +2 ♣ 854		Difficult	é ★ ☆ ☆	7	

1SA = 16-18 H, régulier, un arrêt Carreau au moins.

2♣ = Stayman. Quand l'ouverture adverse est mineure, on fait comme si elle n'existait pas.

 $2 \bullet$ = Pas de majeure.

Nord prend l'entame avec la carte adéquate et affranchit les Piques, qu'il pourra encaisser grâce à l'As de Cœur, même si Ouest laisse passer deux fois. Onze levées faciles.

	♠ R86	Sud	Ouest	Nord	Est
	♥ 952 • 0742				1 🔸
	♦ 8742♣ 653	1 💙	2 🚓	<u>—</u>	2 🔸
♦ 932	♠ A D 10	_	2 💙	_	3 🔸
♥ A7 ♦ AV9 ♣ A9842	29	_ _	3 SA	_	_
Entame: ♥2	♦ V754♥ RDV108• 6				
Par : Ouest 3SA =	♣ RD10	Difficul	té 🛨 🏠 🖒	<u> </u>	

2 = Au moins cinq cartes, au moins 11 H.

2♥ = Demande d'arrêt. Ouest prend son temps, il préfèrerait jouer 3SA de la main d'Est.

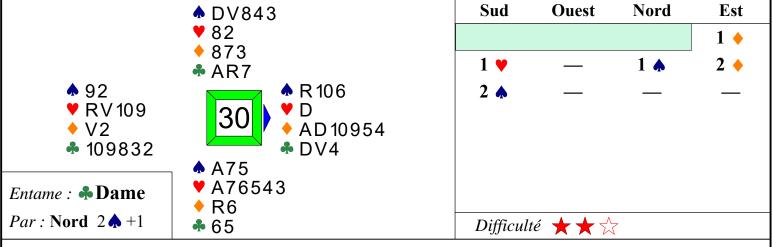
3 ♦ = Pas d'arrêt Cœur, pas trois cartes à Trèfle (ou un gros honneur second).

Contraint et forcé, vous prenez au deuxième tour de Cœur et comptez huit levées de tête.

Affranchir les Trèfles n'étant pas possible, il faut se résoudre à jouer Pique. Mais faut-il jouer pour le 10 ou pour la Dame ? Si Sud prend la main*, il encaissera trois levées Cœur...

Afin de minimiser les chances que Sud prenne la main, il faut jouer Pique pour la Dame, espérant le Roi en Nord, il s'agit d'une hypothèse de nécessité. Ouf, neuf levées!

* Jouer Pique pour le 10 laisserait deux fois plus de chances à Sud de prendre la main...



1 ♠ = Cinq cartes, ou quatre belles, au moins 8 H.

2 → = Six belles cartes, pas nécessairement un jeu fort.

2♠ = Trois cartes à Pique, sans l'ouverture.

Le déclarant prend l'entame de l'As, mais ne se précipite pas pour couper un Trèfle!

Il commence par tenter l'impasse Pique, en présentant la Dame. Si Est couvre, il prend de l'As, joue Trèfle pour son Roi, coupe un Trèfle, joue Pique pour son Valet (constatant avec plaisir le partage 3-2) et joue Carreau vers le Roi. Il donne une levée par couleur, plus un. S'il ne couvre pas, Nord poursuit par Pique pour l'As, le Roi de Trèfle, Trèfle coupé, As de Cœur et Cœur.

Ultérieurement, il jouera Carreau vers le Roi, pour le même résultat.

	♠ DV108	432	Sud	Ouest	Nord	Est
	∀ 3		2 SA		3 ♥	
	♦ 973 ♣ 96		4 🎄			
♦ 97		^ —				
♥ RD108	31	♥ 96542				
◆ A108 ♣ 7543		◆ DV2 ♣ RD1082				
7 7 3 4 3	• AR65	TD 1002				
Entame : VRoi	♥ AV7					
· ·	◆ R654					
<i>Par</i> : Sud 4 ♠ =	♣ AV		Difficul	té ★ 🖈 🖠	T	

2SA = 20-21 H, régulier.

4 = Quatre atouts, tous les contrôles.

"La technique n'est rien sans un grain d'imagination." EINSTEIN

Si Est prend la main à Trèfle et renvoie Carreau, vous risquez de perdre quatre levées si l'As est en Ouest. Afin d'éviter cela, laissez passer le Roi de Cœur! Prenez le retour Trèfle de l'As et défaussez le Trèfle du mort sur l'As de Cœur, puis coupez votre Valet de Trèfle.

Tirez As-Roi de Pique et jouez le Valet de Cœur. Quand Ouest couvre de la Dame, défaussez un Carreau du mort! Ouest devra rejouer Carreau ou coupe et défausse... C'est gagné!

	♦ V1043	Sud	Ouest	Nord	Est
	♥ R96				1 *
	◆ R852 ♣ 52	_	1 🔻		1 🛦
♦ 6	♠ AD92		3 🚓		3 🔻
♥ A873 ♦ A63	√ 32 √ ∨54		5 🚓		
♣ D9763	♣ ARV104				
	♠ R875				
Entame : • Dame	♥ D102 ♦ DV1074				
<i>Par</i> : Est 5♣ =	* 8	Difficult	é ★☆☆	7	

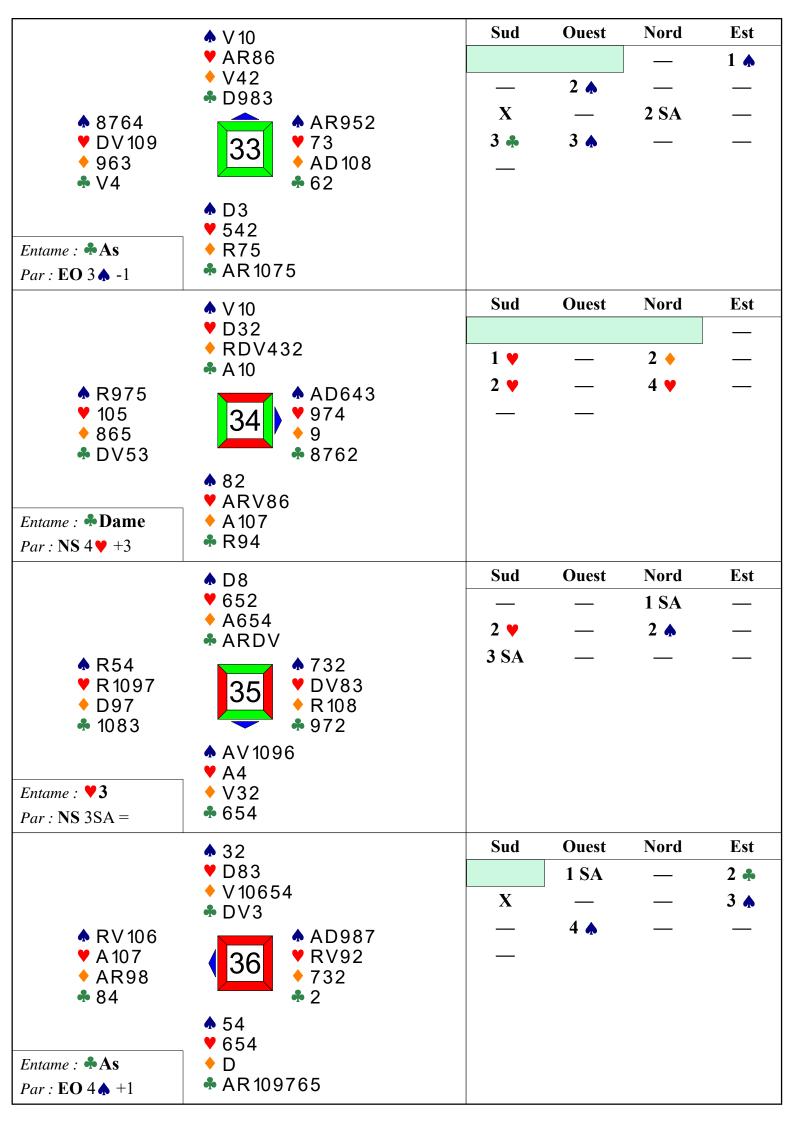
3♣ = Au moins cinq cartes, proposition de manche (puisque Ouest a passé d'entrée).

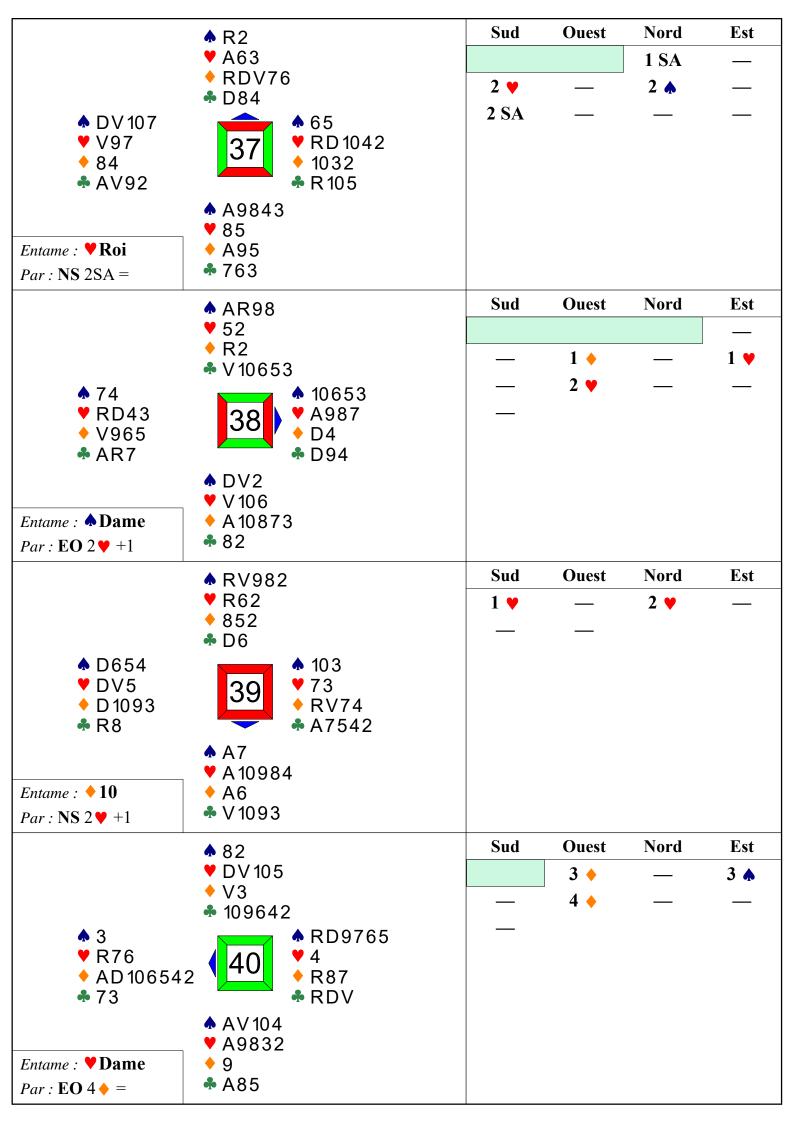
3♥ = Résidu, donc court à Carreau, à la recherche de la meilleure manche.

5 =Conclusion logique avec deux As et un singleton.

Impossible, telles que sont les cartes, d'éviter la perte de deux levées de Cœur...

Juste fait, mais comparez au résultat du contrat de 3SA, sur entame Carreau. Finalement, n'êtes-vous pas satisfait d'avoir bien enchéri ?







La Boutique

La liste de nos articles présent dans notre boutique : www.bridgeplus.com

Désignation	PU	Désignation	PU
Le compte des mains T1 ; G. Quéran	15.50 €	Bien jouer en face du mort, R. Berthe	28.00€
Le compte des mains T2 ; G. Quéran	15.50 €	Pas à pas T1 ; R. Berthe, N. Lebely	24.00€
Le compte des mains T3 ; G. Quéran	15.50 €	Pas à pas T2 ; R. Berthe, N. Lebely	24.00€
Le Flash Visuel ; G. Quéran	18.50€	Pas à pas T3 ; R. Berthe, N. Lebely	24.00 €
Le Flash Visuel en déf. ; G. Quéran	20.00€	Pas à pas T4 ; R. Berthe, N. Lebely	24.00€
Jeu, paires et match ; G. Quéran	18.00 €	Pas à pas T5 ; R. Berthe, N. Lebely	24.00€
Les Splinters ; JP. Balian	15.00 €	Pas à pas T6 ; R. Berthe, N. Lebely	24.00€
Les Cue-Bids ; M. Kerlero	15.00 €	Pas à pas T7 ; R. Berthe, N. Lebely	24.00€
Les probabilité au bridge ; A. Rouanet	15.00 €	4 boites à enchères à poser	42.00€
Les deux modernes ; O. Beauvillain	15.50€	4 boites à enchères pocket	40.00€
Le deux majeur faible ; G. Quéran	15.50€	Tapis	21.00€
Les appels de préférence ; P. Toffier	15.00 €	Série de 8 étuis	31.00€
Les enchères au bridge T1 ; M. Bessis	32.00 €	Jeu de cartes pour MAD	2.20€
Les enchères au bridge T2; M. Bessis	28.00 €	Jeu de cartes	2.00€
Les enchères au bridge T3 ; M. Bessis	30.00€	Abonnement atout bridge numérique	40€
Pack les enchères au bridge ; M. Bessis	90.00€	Abonnement atout bridge numérique VIP	80€
La logique de l'entame, A. Levy	32.00 €	Abonnement atout bridge VIP+	100 €
Merci de ioindre votre chèque de règle	ement.	Total de la commande	

Merci de joindre votre chèque de règlement.

Frais de port : 1 livre 3.95 € / 2 livres : 5.36 € pour les autres articles : nous consulter.

Adresse de livraison :			
Nom :	_ Prénom :		
Adresse :			
CP:	Ville :		